

孙金龙

● 年龄：30

● 住址：北京市房山区

● 电话：18401603635

● 邮箱：248132544@qq.com

教育经历

学校名称：国家开放大学

专科

工作经历

北京巴别时代

在职时间：2022.05—至今

职位：UE4蓝图美术

工作描述：

1. 游戏买量视频全流程制作，担任 UE4 蓝图 美术 特效 职位，负责项目场景搭建，模型、动画 后期对接等
2. 主要负责项目蓝图 美术部分，灯光氛围，交互编写，视频输出。
3. 风格氛围把控调整，统一色彩氛围场景。
4. 掌握蓝图、修改动画、修改制作特效等。
5. 熟练使用UE4的Sequencer模块。

北京润泽无限数码有限公司

在职时间：2019.08——2022.5

职位：UE4蓝图

工作描述：

- 1：游戏买量视频制作，担任 UE4 蓝图 美术 职位，负责项目脚本确认，场景搭建，特效、动画对接等
- 2：主要负责项目蓝图 美术部分，灯光氛围，交互编写，视频输出。
- 3：风格氛围把控调整，统一色彩氛围场景。
- 4：掌握蓝图、修改动画、修改特效等。
- 5：熟练使用ue4的sequencer模块。

项目经历

项目名称：游戏买量视频全流程制作

UE4 项目描述：

1. 参与 Funplus 公司旗下的《火枪纪元 Guns of Glory》，《阿瓦隆之王 King of Avalon》，《Z-Day》，《State of Survival》系列等游戏买量视频的制作。
2. 参与 tap4fun 公司旗下的《胜利之吻 Kiss of War》游戏的买量视频的制作。
3. 参与博乐科技旗下的《Cash Frenzy Casino》游戏买量视频制作
4. 参与游族旗下的《infinitykingdom》游戏买量视频制作
5. 参与巴别时代所有的研发预演项目制作

职业技能

渲染引擎：UE4：特效修改 sequencer 动画蓝图、动画混合，自主编写AI群集、交互 场景搭建，材质灯光调节，

模型相关：3Dmax, Maya：模型制作 Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro, Substance Painter：贴图绘制，了解max破碎以及max布料系统